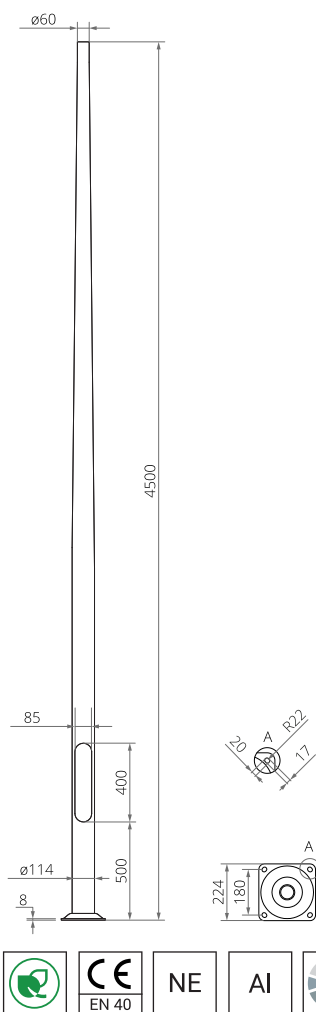


Słup aluminiowy SAL-4,5/B60

114 mm przy podstawie



DANE TECHNICZNE

Anodowanie	10 kolorów
Montaż oprawy	bezpośrednio na słupie, oprawy z mocowaniem $\varnothing 60$ mm o parametrach wagi i powierzchni nie przekraczających danych z tabeli wytrzymałościowej
Typ stosowanych wysięgników	wg tabeli wytrzymałościowej
Pakowanie	włókna polipropylenowa
Właściwości przy uderzeniu pojazdu (bezpieczeństwo bierne)	50-NE-B-S-SE-MD-0, 70-NE-B-S-SE-MD-0, 100-NE-B-S-SE-MD-0
Średnica przy podstawie	114 mm
Wykończenie	szlifowane anodowane aluminium - grubość powłoki anody standardowo wynosi 20 μ m (możliwość wykonania również powłoki o grubości 25 μ m), opcja zabezpieczenia elastomerem do wysokości 350 mm, w kolorze zbliżonym do koloru anody (możliwa inna wysokość lub kolor elastomeru wg palety RAL na życzenia klienta) - grubość powłoki zabezpieczającej wynosi od 0,8 mm do 1,2 mm
Stopień ochrony	IP 54 dla wnęki słupowej
Średnica zakończenia słupa	$\varnothing 60$ mm

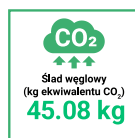


TABELA WARIANTÓW

Kod	Nazwa	Wysokość H	Grubość ścianki słupa	Objętość jednostkowa	Typ fundamentu / kosza zbrojeniowego	Kod fundamentu / kosza zbrojeniowego	Komplet elementów łącznych	Waga netto
42103/C...	SAL-4,5/B60	4,5 m	3 mm	0,1 m ³	B-50 / Z-50	311150 / 311205	4006	12,7 kg

TABELA WYTRZYMAŁOŚCIOWA

SAL-4,5/B60		Dopuszczalna powierzchnia boczna pojedynczej oprawy [m ²] dla Cx=1				
kod 42103		Vref. = 22 m/s Vref. = 24 m/s Vref. = 26 m/s Vref. = 28 m/s				
kod wysięgnika	typ wysięgnika	dopuszczalna waga pojedynczej oprawy	I strefa, II kateg. terenu	I i III strefa, II kateg. terenu do 450m n.p.m.	II strefa, II kateg. terenu	III strefa, II kateg. terenu do 755m n.p.m.
-	-	20	0,39	0,31	0,24	0,19
47114101	WA-14S/1	10	0,14	0,08	x	x
471041	WA-41 f42	10	0,19	0,12	0,06	x
47204105	WR-4/1/0,5/5	-			ISKRA LED	
472041059	WR-4/1/0,5/5 ZP	-			ISKRA LED	
472831	WR-8B/1/0,35/0	-			ISKRA LED	
472841	WR-8B/1/0,35/5	-			ISKRA LED	
472851	WR-8B/1/0,35/10	-			ISKRA LED	

Słup aluminiowy SAL-4,5/B60

114 mm przy podstawie

KOLORY ANODOWANIA

